

REGLAMENTO IMAGIN ARENA MASTERS
TEMPORADA 4

1. Requisitos para participar

Para poder participar en el Arena Masters los jugadores deberán cumplir los siguientes requisitos:

- Tener 14 años cumplidos en el inicio del torneo en el que deseen participar.
 - Ser residente de España.
- o Por ejemplo: Un canadiense que vive en España puede participar en el torneo, pero un español que viva en Canadá no.

No hay ningún tipo de restricción en cuanto a jugadores profesionales.

2. Funcionamiento de la competición

Al inicio de cada temporada se realizará una votación abierta a todo el público para seleccionar los 5 juegos en los que competirá dicha temporada.

Los juegos de la cuarta temporada de imagin Arena Masters son:

- Clash Royale 1vs1
- Brawl Stars 3vs3
- Fortnite 2v2
- Rocket League 3v3
- Rainbow Six Siege 5vs5

El imagin Arena Masters es el primer circuito semiprofesional para aquellos juegos que no tienen ligas reconocidas. La competición durará todo un año y se dividirá en 4 temporadas independientes entre ellas.

Cada temporada estará formada por dos fases, los torneos puntuables y los Playoffs. Los torneos puntuables son un circuito de tres torneos que otorgarán puntos en función de la posición que se consiga en estos. El ganador de cada torneo (los 3 del circuito y el torneo exclusivo de imagin) obtendrá una plaza directa a los Playoffs. Las 4 plazas restantes, se les darán a los equipos que mayor puntuación hayan conseguido a lo largo del circuito, sin tener en cuenta los equipos ya clasificados.

Para participar en el torneo exclusivo de imagin, será necesario utilizar el código de inscripción que se consigue dentro de la app de imagin. No es necesario abrir ningún tipo de cuenta bancaria para recibir el código de registro para el torneo.

Para los Playoffs, los equipos obtendrán el seed correspondiente al torneo que ganen. El ganador del primer torneo obtendrá el seed #1, el del segundo el seed #2, el del tercero el seed #3 y el del cuarto el seed #4. El resto, será en función de su clasificación en los torneos puntuables. En el caso de que más de un equipo tenga los mismos puntos se desempatará en función del equipo que durante los torneos puntuables haya conseguido una mejor posición o haya obtenido el mayor número de victorias.

En el caso de que uno de los clasificados a los playoffs no pueda participar en los mismos, su plaza será otorgada al siguiente clasificado en el ranking. En caso de no poder participar en los playoffs, se ruega al jugador o equipo clasificado avisar a la organización con la mayor antelación posible.

Los equipos que lleguen a la final de los playoffs (1º y 2º puesto) obtendrán un premio económico.

La final de los playoffs será retransmitida en directo en el canal del embajador. Para estas finales, los equipos deberán entrar obligatoriamente al Discord que le ofrecerá la organización. De no ser así, quedarán eliminados automáticamente.

#Nota Es posible cambiar las fechas u horarios con la mayor antelación posible para que el desarrollo de éstas se lleve a cabo con normalidad en el streaming.

2.1 Funcionamiento del check-in

Para participar en los torneos se deberá estar inscrito en la competición y realizar el check-in de ArenaGG para confirmar tu plaza. Si un equipo o jugador no realiza el check-in no se le incluirá en el bracket de la competición y no podrá disputar ese torneo.

El check-in dura una hora y se puede realizar hasta 10 minutos antes del inicio del torneo, una vez pasado ese tiempo no será posible añadir a ningún equipo ni jugador a la competición.

Toda la información sobre el proceso de check-in se podrá encontrar en la sección de "Funcionamiento" dentro de ArenaGG.

2.2 Sistema de puntuación de los torneos

En cada uno de los 3 torneos que forman el circuito se entregarán puntos a los equipos (o jugadores en el caso de que sea 1vs1) según la ronda alcanzada. Los puntos serán siempre asignados al equipo y nunca a los jugadores de forma individual.

La distribución de puntos por torneo es la siguiente:

PUNTOS	T1	T2	T3
1º	2200	3300	4400
2º	1600	2400	3200
3-4º	1100	1650	2200
5-8º	700	1050	1400
9-16º	400	600	800
17-32º	200	300	400
33-64º	100	150	200

En el caso de que un jugador decida abandonar un equipo para irse a disputar el torneo con otro, los puntos se quedarán con el equipo en el que los ganó.

2.3 Número de reservas en el equipo

Para las competiciones en equipo se permitirá tener reservas durante el torneo. Estos jugadores reserva se podrán intercambiar con los jugadores titulares siempre y cuando estén en la alineación del torneo y no sea entre partidas de la misma ronda.

El número máximo de reservas por torneo será de 1 jugador para los juegos que sean 2vs2 o 3vs3 y de 2 jugadores para los juegos que sean 5vs5.

2.4 Número de cambios en circuito

Se podrán realizar un máximo de 3 cambios en la alineación por temporada. No se podrá modificar una alineación una vez haya empezado un torneo.

Durante los playoffs, los equipos han de mantener el 50% de su roster + 1 del último torneo puntuable. Ejemplo: Si el roster es formado por 5 jugadores y se quieren realizar cambios, en los playoffs deben jugar obligatoriamente 3 jugadores del roster clasificado a los mismos. En caso de no cumplir esta norma, el equipo será automáticamente descalificado.

3. Premios

A lo largo del imagin Arena Masters se repartirán hasta 120.000 € en metálico. En la 4ª temporada se premiará al equipo campeón y subcampeón de playoffs (1º y 2º puesto) de la siguiente manera:

Top 1 y Top 2: (Premios repartidos entre los jugadores del equipo)

- **Rainbow Six** - 1º 2000€ / 2º 1000€
- **Brawl Stars** - 1º 1400€ / 2º 750€
- **Clash Royale** - 1º 1000€ / 2º 600€
- **Rocket League** - 1º 1400€ / 2º 750€
- **Fortnite** - 1º 1000€ / 2º 500€

El premio en metálico será para los últimos jugadores que disputen la competición (finales). En el caso de que haya más jugadores de los necesarios para disputar la competición el capitán deberá contactar con ArenaGG mediante Soporte para avisar qué jugadores deben ser los que reciban el formulario para el cobro del premio.

Ejemplo: Si un equipo de Rainbow Six está formado por 6 jugadores, el premio se repartirá entre 5 jugadores. Si en un equipo de Fortnite hay 3 jugadores, el premio se repartirá sólo entre 2 jugadores. Nunca se podrá repartir el premio entre un número de personas superior o inferior al número de participantes necesarios para competir. El capitán no percibirá el importe total del premio para el equipo.

Nota: Todos los premios monetarios están sujetos a retención según la normativa vigente. En caso de resultar ganador, éste tendrá un período de tres meses para rellenar todos sus datos y reclamar el premio correspondiente.

4. Calendario de competición

Temporada 4

Las fechas de inicio de los torneos de la primera temporada son las siguientes:

- Torneo 1: 30 de Abril de 2022.
- Torneo 2: 7 de Mayo de 2022.
- Torneo 3: 14 de Mayo de 2022.
- Torneo 4: (Imagin): 21 de Mayo de 2022.
- Playoffs Cuartos de Final: 28 de Mayo de 2022.
- Playoffs Semifinales: 29 de Mayo de 2022.
- Playoffs Final: 4 y 5 de Junio de 2022.

Una vez los equipos clasifiquen a las finales, la organización se pondrá en contacto con los equipos clasificados para darles toda la información.

5. Otros

En casos no especificados en este documento se aplica el reglamento y funcionamiento base de las competiciones de ArenaGG (véase el apartado “Reglamento” del juego en cuestión).

ArenaGG se reserva el derecho a modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario con el fin de garantizar el juego limpio y la integridad de la competición.

Las conductas negativas respecto a otros jugadores o hacia la administración (faltas de respeto u obstaculización del desarrollo en las rondas) podrá conllevar a sanciones o la descalificación a criterio del equipo de árbitros.

En caso de cualquier duda rogamos que se contacte con el servicio de soporte a través de <https://www.arenagg.com/es/support>.